

## **Competizioni Sportive Scolastiche 2024/2025** **Istituzioni scolastiche secondarie di II grado**

### **CALCIO A 5**

#### **Maschile e Femminile**

#### **Articolo 01 – *Composizione squadre***

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori/rici, 5 dei quali scendono in campo (4 giocatori/rici di movimento ed 1 in porta). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica.

Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Per evitare che tale penalizzazione si verifichi in seguito ad un inconveniente dell'ultima ora, è consentito inserire nella lista giocatori/rici fino a 12 nominativi. La squadra sarà composta solamente da 10 di questi 12 giocatori/rici. Non è possibile presentarsi in numero superiore a 10 giocatori/rici.

#### **Articolo 02 – *Categorie Allievi ed Allieve***

Nati/e negli anni 2008, 2009, 2010 e (2011 in caso di studenti in anticipo scolastico).

#### **Articolo 03 – *Tempi di Gioco***

- **CATEGORIA ALLIEVI:**

La durata delle gare è di 60 minuti suddivisi in 4 tempi da 15 minuti ciascuno. Tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione del campo.

- **CATEGORIA ALLIEVE:**

La durata delle gare è di 48 minuti suddivisi in 4 tempi da 12 minuti ciascuno. Tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione del campo.

#### **Articolo 04 – *Impianti ed Attrezzature***

Il campo di gioco ha le seguenti misure: lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte: altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Le porte devono essere fissate al terreno.

Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi (pallone nr. 4 a rimbalzo controllato).

#### **Articolo 05 – *Regole di base***

Chi viene sostituito può rientrare ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori/trici devono aver giocato almeno uno dei quattro tempi di gioco, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Non è previsto il fuorigioco.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

#### **Articolo 06 – *Abbigliamento***

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

La squadra ospitante o prima nominata dovrà provvedere in ogni circostanza, al cambiamento delle maglie di giuoco nei casi di confusione di colori rilevata dal direttore di gara.

Il/la giocatore/ricce non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, etc.).

Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio/plastica, tacchetti lamellari o similari). Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con soles in gomma o scarpe da Calcio a 5.

Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il Calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 indoor.

È obbligatorio l'uso dei parastinchi.

### **Articolo 07 – Criteri di classifica**

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata, nell'ordine, dai seguenti criteri:

- In caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- In caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2024/25 consultabile sul sito [www.figc.it/it/giovani](http://www.figc.it/it/giovani).

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

### **Articolo 08 – Arbitri**

L'arbitro Federale può essere utilizzato **unicamente dalla partita di finale provinciale in poi**, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti, arbitri scolastici o tecnici federali.

### **Articolo 09 – Saluti**

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

### **Articolo 10 – Norme Generali**

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C., consultabile tramite il seguente link: [Regolamento del Giuoco del Calcio a 5 | FIGC](#).